

# **WETTBEWERBSREGELUNG**

**FÜR DIE DISZIPLIN**

**KIDS CHALLENGE (4 – 14 Jahre)**

## **KIDS CHALLENGE – REGULARIEN**

Bei der 2. Fly Challenge in der Jochen Schweizer Arena steht natürlich - vor allem bei den Kids - der Spaß ganz vorne. Trotzdem sollen alle Teilnehmer zeigen, was Sie schon können! Es wird eine Wertung für Kids von 4 - 14 Jahren geben.

Wir starten mit den Kids um 13:00 Uhr - Treffen in der Arena um 12 Uhr. Unsere bezaubernde Instruktorin Julia wird sich dann um die Kinder kümmern, sie durch den Tag begleiten, Ihnen die einzelnen Runden erklären und für alle Fragen zur Verfügung stehen.

### **ABLAUF:**

Es werden 5 Runden geflogen, jede Runde geht 1 Minute.

Runde 1:       Lichter fliegen

Runde 2:       Bänder fliegen

Runde 3:       Ringe fliegen

Runde 4:       Lichter fliegen

Runde 5:       Best Trick

### **ERKLÄRUNG RUNDE 1: LICHTER**

Am Glas des Windtunnels sind 8 Lichter auf verschiedenen Höhen angebracht. Diese reagieren über optische Sensoren und gehen bei Berührung des Tunnelglases aus. Sobald ein Licht ausgefliegen ist geht das nächste an. Ziel ist es, so viele Lichter wie möglich auszufliegen. Die Arbeitszeit startet in dem Moment wenn der Performer (Flieger) den Windtunnel betritt - gleichzeitig geht das 1. Licht an.

### **ERKLÄRUNG RUNDE 2: BÄNDER**

Es werden 2 Bänder senkrecht im Windtunnel angebracht. Die Aufgabe ist es, innerhalb 1 Minute möglichst viele Achten um die Bänder herum zu fliegen. Die Acht startet und endet mit dem Durchfliegen der Bänder. Kreuzt der Flieger demnach die Mitte der Acht gilt die Acht als vollständig und es gibt 1 Punkt.

Die Aufgabe kann auf dem Bauch sowie auf dem Rücken geflogen werden. Fliegt das Kind die Acht auf dem Bauch gibt es jeweils 1 Punkt - fliegt es auf dem Rücken jeweils 2 Punkte.

### **ERKLÄRUNG RUNDE 3: RINGE**

Es werden Ringe im Windtunnel angebracht, die dann 1 Minute lang durchfliegen werden sollen. Die Aufgabe kann auf dem Bauch sowie auf dem Rücken geflogen werden. Fliegt das Kind die Acht auf dem Bauch gibt es jeweils 1 Punkt - fliegt es auf dem Rücken jeweils 2 Punkte pro durchgeflogener Runde.

#### **ERKLÄRUNG RUNDE 4: BEST TRICK**

Hier sollen und können die Kids Ihrer Kreativität freien Lauf lassen und alles zeigen was sie fliegerisch bereits können. Safety First! Achtet bitte darauf, dass die Kinder keine Figuren fliegen, die sie noch nicht beherrschen. Die Bewertung wird von allen Zuschauern die ein Smartphone dabei haben durchgeführt.

Bei Fragen bitte direkt Thomas Spielvogel unter **+49-89-452445516** anrufen oder eine E-Mail an **spielvogel@jochen-schweizer-gruppe.de** schreiben.