

FS-Fortgeschrittenen-Programm ab 2013/2016 (Intermediate A+ Klasse)

Der nachfolgende Dive-Pool beschreibt das überarbeitete Fortgeschrittenen-Programm als **Erweiterung** des Intermediate-Programms aus den Jahren 2011 und 2012.

Im Unterschied zum Jahr 2012 sind zwei weitere Blöcke ins Programm aufgenommen worden. Auf diese Weise kann vermieden werden, daß in einer Auslosung mit 10 Runden einige Randoms oder Blöcke doppelt vorkommen, da der Dive-Pool bisher zu klein war. Das kann jetzt mit sehr großer Wahrscheinlichkeit erst in der Stechrunde geschehen.

Gleichzeitig wird damit der Abstand zur Einsteigerklasse noch einmal etwas angehoben, sowie der Abstand zur offenen Klasse dementsprechend verringert, um so den Fortgeschrittenen A+Teams den Auf- und Umstieg zu erleichtern.

Regeln:

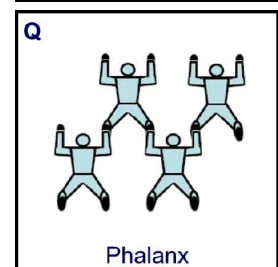
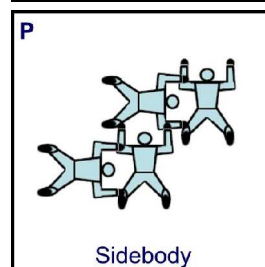
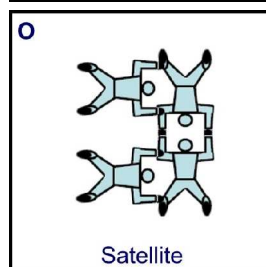
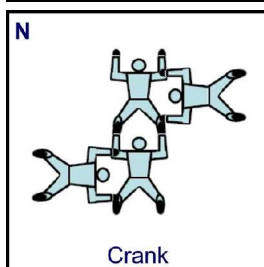
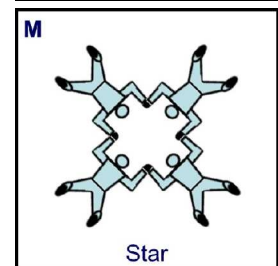
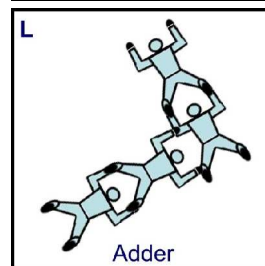
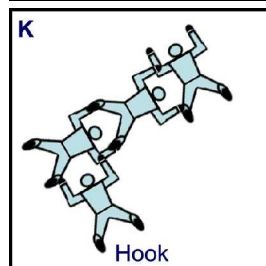
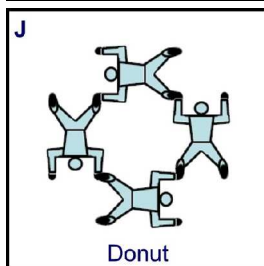
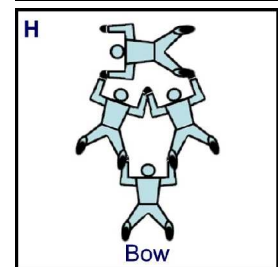
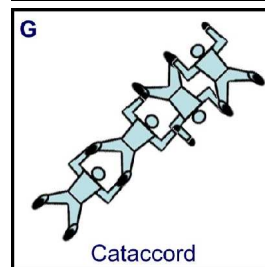
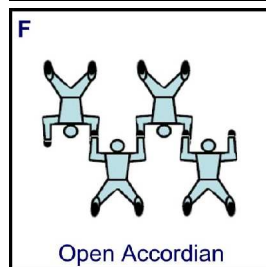
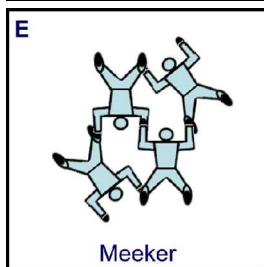
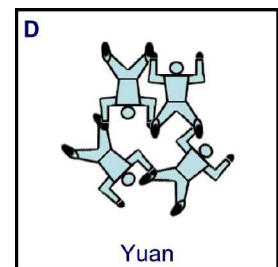
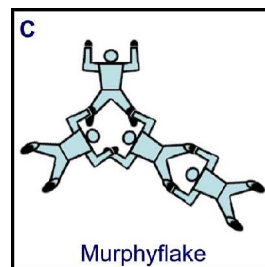
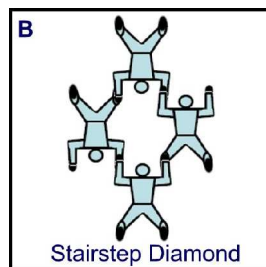
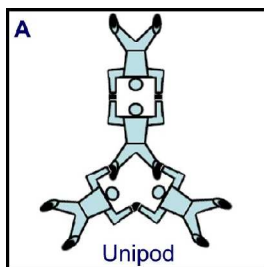
- Es werden 4 - 5 Punkte pro Runde gelost, je nachdem welche Zahl in der Sequenz zuerst erreicht ist. Sofern der Dive-Pool geleert ist, bevor alle 10 Runden sowie die Stechrunde gelost sind, wird aus einem kompletten Lostopf weiter gezogen, aus dem die bereits für die inkomplette Runde geloste Randoms/Blocksequenzen entfernt wurden. An Stelle einer eigenen Auslosung ist dabei eine orientierende Anpassung der Sequenzen ans geloste offene 4-er-Programm aus Zweckmässigkeit fürs Coaching und Vergleichbarkeit der Performance statthaft.
- Die Arbeitszeit von 35 Sekunden beginnt mit dem Exit.
- Im Gegensatz zu der Einsteiger-Klasse gibt es keine 5sec-Regel beim Exit, und keine Auswahl an Exit-Formationen.
- Die grundsätzlichen FAI Regeln werden angewandt, so zum Beispiel die Strafpunkte für nicht korrekt gezeigte Formationen, fehlende Separation zwischen den Formationen und nicht sichtbare Griffe auf Grund des Videos.
- Natürlich können die Formationen je nach Flugzeugtyp und Sprungverlauf auch in gespiegelter Form geflogen werden.

Dive-Pool 2016 Fortgeschrittene / A+ Kategorie FS 4-way

- Randoms: Alle Randoms A-Q der offenen Klasse
- Blöcke: 1, 2, 4, 6, 7, 8, 9, 11, 14, 18, 19, 20, 21, 22 der offenen Klasse

FS-Fortgeschrittenen-Programm ab 2013/2016 (Intermediate A+ Klasse)

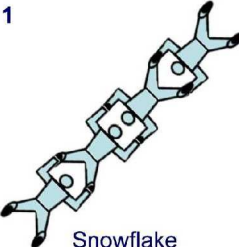
Randoms:



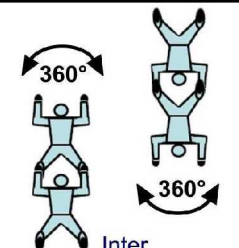
FS-Fortgeschrittenen-Programm ab 2013/2016 (Intermediate A+ Klasse)

Blöcke:

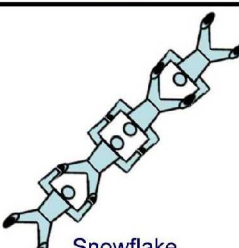
1



Snowflake

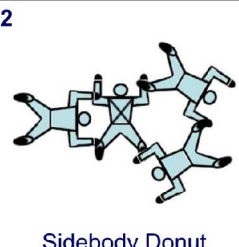


Inter

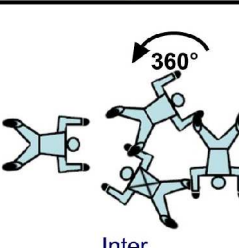


Snowflake

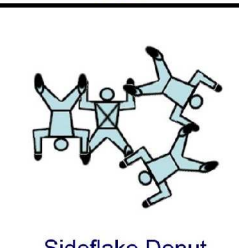
2



Sidebody Donut

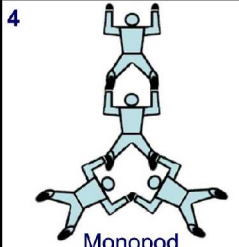


Inter

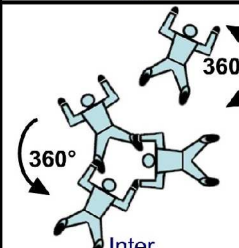


Sideflake Donut

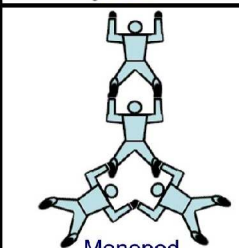
4



Monopod

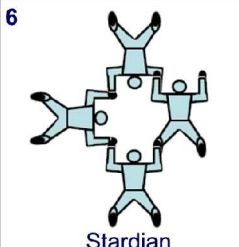


Inter

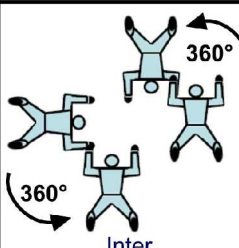


Monopod

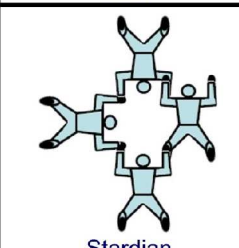
6



Stardian

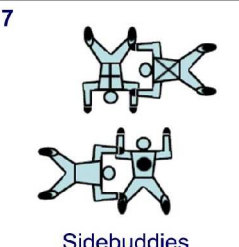


Inter

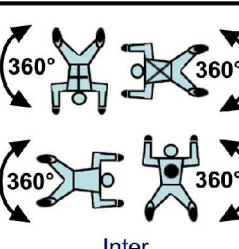


Stardian

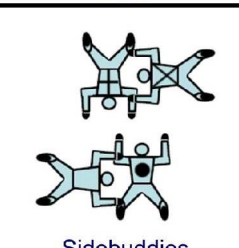
7



Sidebuddies




Inter

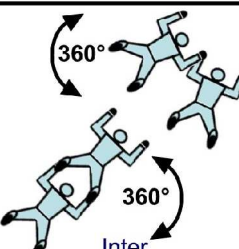


Sidebuddies

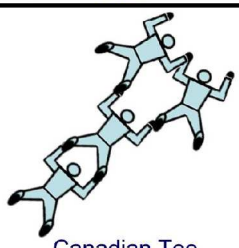
8



Canadian Tee

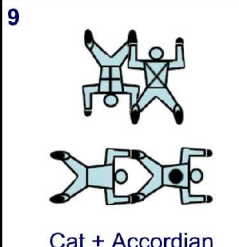


Inter

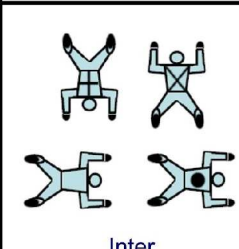


Canadian Tee

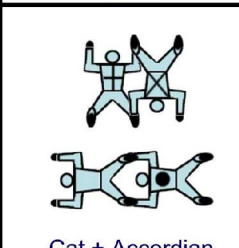
9



Cat + Accordion

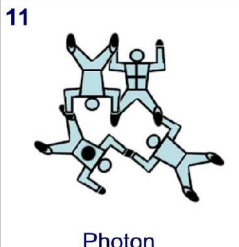


Inter

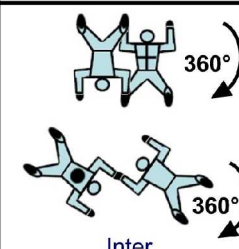


Cat + Accordion

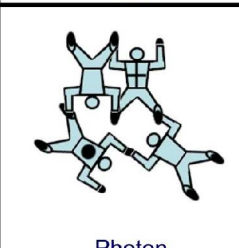
11



Photon



Inter



Photon

FS-Fortgeschrittenen-Programm ab 2013/2016 (Intermediate A+ Klasse)

14

Bipole

Inter

Bipole

18

Zircon

Inter

Zircon

19

Ritz

Inter

Icepick

20

Piver

Inter

Viper

21

Zig Zag

Inter

Marquis

22

Tee

Inter

Chinese Tee